**Projet-plan**

Présentation générale du projet :

* En quoi consiste le jeu ?
* Imprécisions et changement au niveau du cahier de charges (Spawn-points, château, asiatique)

Réalisation :

* Réseau
* Choix des personnages
* Déplacements et animations
* Interface
* Projets et plans pour la prochaine soutenance

Présentation des tâches individuelles :

* Démonstration du réseau.
* Interface
* Animations
* Minimap et spawns
* Map

Conclusion :

Un rappel sur ce qui a été fait et ce qui aura à faire (Attentes et réalisations)